

CSS

Jednostki i właściwości
koloru oraz kształtu



JEDNOSTKI MIARY



BEZWZGLĘDNE

Są to jednostki rzeczywiste, absolutne:

% - procenty

cm - centymetry

in - cale

mm - milimetry

pc - "pica" (1p = 12 punktów)

pt - "punkty" (1pt = 1/72 cala)



WZGLĘDNE

Są to jednostki nierzeczywiste, relatywne:

ch - szerokość glifu "0" znalezionego w renderowanej czcionce

em - aktualny rozmiar czcionki

ex - wysokość czcionki elementu

gd - siatka zdefiniowana w "layout-grid"

px - piksel na wyświetlanym ekranie

rem - rozmiar czcionki bazowego elementu

vh - wysokość "viewportu"

vw - szerokość "viewportu"

vm - vh lub vw w zależności od tego, które z nich jest mniejsze

JEDNOSTKI POZOSTAŁE



CZASU

ms - milisekundy
s - sekundy



KĄTOWE

deg - stopnie
grad - gradusy
rad - radiany
turn - obroty



CZĘSTOTLIWOŚCI

Hz - herce
kHz - kiloherce



KOLOR I PRZEZROCYSTOŚĆ

Color name

rgb(x, y, z)

rgba (x%, y%, z%)

#rrggbb

#rrggbbaa

hsl(hue, saturation, lightness)

hsla (hue, saturation, lightness, alpha)

ZAKRĄGLENIA

border-radius: ...



20px



100%



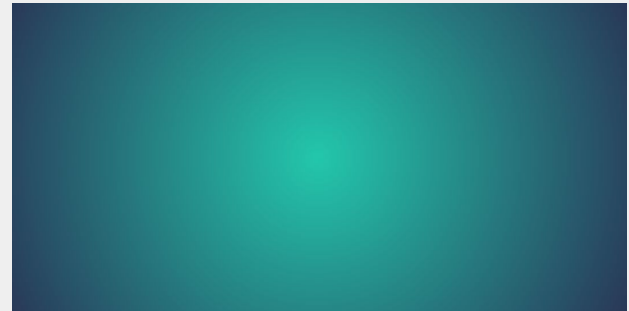
50px
200px
0px
0px

GRADIENTY

background: linear-gradient (90deg, rgba(35, 199, 172, 1) 0%, rgba(41, 53, 86, 1) 100%);



background: linear-gradient (90deg, rgba(35, 199, 172, 1) 0%, rgba(41, 53, 86, 1) 100%);



GRADIENTY



Rainbow Background

background: linear-gradient (to right, red, orange, yellow, green, blue, indigo, violet);



CIENIOWANIE

box-shadow:

Przesunięcie X

Przesunięcie Y

Rozmycie

Rozmiar

Color

text-shadow:

Przesunięcie X

Przesunięcie Y

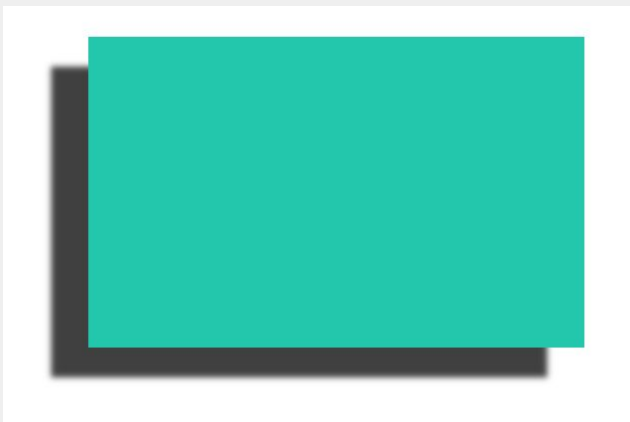
Rozmycie

Rozmiar

Color



CIENIOWANIE



box-shadow: -30px 24px 5px 0px rgba(0,0,0,0.75);

This text is the
preview text.

text-shadow: text-shadow: 4px 10px 8px rgba(35,199,172,0.6);

